

# Oppgave 134

Oppgave 134 virker litt forvirrende, så en kommentar er på sin plass.

Det de gjør her er å vise at hvis vi definerer vektorproduktet som:

- $|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \alpha$  (Tilsvarende areal av utspent parallelogram.)
- Retningen på  $\vec{u} \times \vec{v}$  bestemt av høyrehåndsregel.
- Vanlige regneregler skal gjelde, eksempelvis den i oppgave 134:  
 $(\vec{a} + \vec{b}) \times (\vec{c} + \vec{d}) = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{a} \times \vec{d} + \vec{b} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{d}$   
(Vektor-"produkt" skal oppføre seg som et vanlig produkt!)

Så kan vi *utlede* den litt pussige koordinatformelen vi bruker:

$$\vec{u} \times \vec{v} = [y_1 z_1 - z_1 y_2, -(x_1 z_2 - z_1 x_2), x_1 y_2 - y_1 x_2]$$

Eksempel 5 side 30 viser hvordan man også kan gjøre oppgave 134.

Øverst side 31 står det fulle beviset for at:

$$\vec{u} \times \vec{v} = [x_1, y_1, z_1] \times [x_2, y_2, z_2] = [y_1 z_1 - z_1 y_2, -(x_1 z_2 - z_1 x_2), x_1 y_2 - y_1 x_2]$$

(Oppgave 134, eksempel 5 og beviset øverst side 31 er ikke noe man gjør til vanlig, bare **en** gang for å overbevise seg selv om at koordinatformelen gir riktig svar.)

Vi tar det her med litt flere forklaringer:

$$[x_1, y_1, z_1] \times [x_2, y_2, z_2] = (x_1 \vec{e}_x + y_1 \vec{e}_y + z_1 \vec{e}_z) \times (x_2 \vec{e}_x + y_2 \vec{e}_y + z_2 \vec{e}_z) =$$

$$x_1 \vec{e}_x \times x_2 \vec{e}_x + x_1 \vec{e}_x \times y_2 \vec{e}_y + x_1 \vec{e}_x \times z_2 \vec{e}_z + y_1 \vec{e}_y \times x_2 \vec{e}_x + y_1 \vec{e}_y \times y_2 \vec{e}_y + y_1 \vec{e}_y \times z_2 \vec{e}_z + z_1 \vec{e}_z \times x_2 \vec{e}_x + z_1 \vec{e}_z \times y_2 \vec{e}_y + z_1 \vec{e}_z \times z_2 \vec{e}_z =$$

(Vanlige regneregler...)

$$x_1 x_2 \vec{e}_x \times \vec{e}_x + x_1 y_2 \vec{e}_x \times \vec{e}_y + x_1 z_2 \vec{e}_x \times \vec{e}_z + y_1 x_2 \vec{e}_y \times \vec{e}_x + y_1 y_2 \vec{e}_y \times \vec{e}_y + y_1 z_2 \vec{e}_y \times \vec{e}_z + z_1 x_2 \vec{e}_z \times \vec{e}_x + z_1 y_2 \vec{e}_z \times \vec{e}_y + z_1 z_2 \vec{e}_z \times \vec{e}_z =$$

(Skifter rekkefølge på faktorer...)

Alle vektorprodukter av enhetsvektorene kan regnes ut ved hjelp av definisjonen, da alle har lengde 1 og alle danner vinkelen  $0^\circ$  eller  $90^\circ$ :

Alle har da enten lengden:

$$1 \cdot 1 \cdot \sin 0^\circ = 0$$

eller

$$1 \cdot 1 \cdot \sin 90^\circ = 1$$

Retningen er  $90^\circ$  på planet definert av de to enhetsvektorene og dessuten gitt av høyrehåndsregelen, så resultatet blir da enten:

$$\vec{0}$$

eller

$\pm \vec{e}_i$  der  $i$  er enhetsvektor normalt på planet gjennom de to vi vektormultipliserer

Så vi får:

$$\begin{aligned}\vec{e}_x \times \vec{e}_x &= \vec{0} \\ \vec{e}_x \times \vec{e}_y &= \vec{e}_z \\ \vec{e}_x \times \vec{e}_z &= -\vec{e}_y \\ \vec{e}_y \times \vec{e}_x &= -\vec{e}_z \\ \vec{e}_y \times \vec{e}_y &= \vec{0} \\ \vec{e}_y \times \vec{e}_z &= \vec{e}_x \\ \vec{e}_z \times \vec{e}_x &= \vec{e}_y \\ \vec{e}_z \times \vec{e}_y &= -\vec{e}_x \\ \vec{e}_z \times \vec{e}_z &= \vec{0}\end{aligned}$$

Og kan forenkle fra:

$$\begin{aligned}x_1x_2\vec{e}_x \times \vec{e}_x + x_1y_2\vec{e}_x \times \vec{e}_y + x_1z_2\vec{e}_x \times \vec{e}_z + \\ y_1x_2\vec{e}_y \times \vec{e}_x + y_1y_2\vec{e}_y \times \vec{e}_y + y_1z_2\vec{e}_y \times \vec{e}_z + \\ z_1x_2\vec{e}_z \times \vec{e}_x + z_1y_2\vec{e}_z \times \vec{e}_y + z_1z_2\vec{e}_z \times \vec{e}_z =\end{aligned}$$

til:

$$\begin{aligned}\vec{0} + x_1y_2 \vec{e}_z + x_1z_2 (-\vec{e}_y) + \\ y_1x_2 (-\vec{e}_z) + \vec{0} + y_1z_2 \vec{e}_x + \\ z_1x_2 \vec{e}_y + z_1y_2 (-\vec{e}_x) + \vec{0} =\end{aligned}$$

$$(y_1z_2 - z_1y_2) \vec{e}_x + (z_1x_2 - x_1z_2) \vec{e}_y + (x_1y_2 - y_1x_2) \vec{e}_z =$$

$$[y_1z_1 - z_1y_2, z_1x_2 - x_1z_2, x_1y_2 - y_1x_2] \quad QED$$